

Categoria	<u>Senza Test USP ragazzi e ragazze</u>	<u>Con Test interbronzo ragazze e ragazzi</u>	<u>Con test Bronzo ragazze e ragazzi</u> Con livello "Features" ISU , massimo Level 2
Regolamento applicato	senza test USP	interbronzo	Single Skating Basic Novice B ISU (ISU Communication 2024).
Durata del programma	2.00 min +/- 10 sec.	2.30 min +/- 10 sec.	3.00 min +/- 10 sec.
Salto	<p>max 4 elementi di salti max.(2 combinazioni o 2 sequenze)</p> <p>Le combinazioni possono contenere al massimo 2 salti. Una sequenza può contenere diversi salti, ma solo i due con il valore di base più alto contano.</p> <p><u>Axel semplice e/o doppi salti non sono autorizzati</u></p>	<p>max. 5 elementi di salti max.(2 combinazioni o 2 sequenze)</p> <p>Le combinazioni possono contenere al massimo 2 salti. Una sequenza può contenere diversi salti, ma solo i due con il valore di base più alto contano.</p> <p><u>Axel semplice e/o ogni doppio salto possono essere ripetuti al massimo due volte come salto solo e/o in combinazione/sequenza.</u></p>	<p>max. 5 elementi di salto per le ragazze e 6 elementi di salti per i ragazzi, minimo 1 con Axel max. (2 combinazioni o 2 sequenze) . Le combinazioni possono contenere al massimo 2 salti. Una sequenza può contenere diversi salti, ma solo i due con il valore di base più alto contano.</p>
Piroette	<p>Massimo 2 piroette fra le seguenti: USp SSp CSp CUSp CoSp* o <u>CCoSp</u> La CCoSp e/o la CCoSp sono permesse una sola volta.</p> <p>Tutte le piroette hanno un Livello A</p>	<p>Massimo 2 piroette diverse fra le seguenti: USp SSp CSp LSp CCoSp CoSp* CSSp CCSp CUSp Una piroetta deve essere in una posizione (cambio piede autorizzato). Tutte le piroette hanno un Livello B</p>	<p>Max 2 piroette diverse, di cui una combinata e una piroetta in una sola posizione Per le due piroette cambio piede autorizzato. In questo caso minimo 8 giri; senza cambio piede, minimo 6 giri. Piroetta saltata permessa per le due piroette.</p>
Passo	<p>RAGAZZE: Massimo: 1 sequenza di passi coreografici comprendenti al minimo 1 spirale di 2 secondi sul filo La sequenza coreografica può essere completata da tre, passi, arabeschi, ecc. RAGAZZI: Massimo una sequenza di passi coreografici. Una posizione a spirale di almeno 2 secondi non é obbligatoria. Il disegno é libero ma deve essere ben visibile. La sequenza di passi coreografici è marcata ChSqA</p>	<p>RAGAZZE: Massimo: 1 sequenza di passi coreografici comprendenti al minimo 1 spirale di 3 secondi sul filo La sequenza coreografica può essere completata da tre, passi, arabeschi, ecc. RAGAZZI: Massimo una sequenza di passi coreografici. Una posizione a spirale di almeno 3 secondi non é obbligatoria. Il disegno é libero ma deve essere ben visibile. La sequenza di passi coreografici è marcata ChSqB</p>	<p>Massimo 1 sequenza di passi</p>
Cadute	0.5 per ogni caduta	0.5 per ogni caduta	0.5 per ogni caduta
Deduzione x la durata del programma troppo lunga o troppo corta	0.5	0.5	0.5
Components	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Performance 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Performance 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Performance ◆ <u>Interpretation</u>
Fattore di moltiplicazione dei components	2.5	2.5	Ragazze 1.7 Ragazzi 2.0
Fattore di moltiplicazione dei salti nella seconda metà del programma	1.0	1.0	1.0

CoSp * Affinché la CoSpA , rispettivamente la CoSpB siano giudicate, devono comprendere una variazione semplice o difficile nella posizione "Upright" .
Esempio piroetta seduta o piroetta angelo con una variazione e semplice o difficile nella posizione Upright. Almeno due giri sono indispensabili in una posizione di base.

Categoria	Test interargento ragazze (max. livello 3)	Test interargento ragazzi (max. livello 3)	Argento ragazze con contenuto "Advanced Novice" nel programma libero (max livello 3)	Argento ragazzi con contenuto "Advanced Novice" nel programma libero (max livello 3)
Regolamento applicato	Advanced Novice ISU e ISU Comunication 2024	Advanced Novice ISU e ISU Comunication 2024	Advanced Novice ISU e ISU Comunication 2024	Advanced Novice ISU e ISU Comunication 2024
Durata del programma	3.00 min +/- 10 sec. Secondo Cadetti USP	3.30 min +/- 10 sec. Secondo Cadetti USP	3.00 min +/- 10 sec. Secondo Cadetti USP	3.30 min +/- 10 sec. Secondo Cadetti USP
Salti Piroette Passi	Come Cadetti USP	Come Cadetti USP	Come Cadetti USP	Come Cadetti USP
Cadute/ Deduzioni per time violation	come ISU (0.5 per la caduta)			
Regolamenti speciali	Bonus di 1 punto per un 2A a condizione che non sia né < né <<. Un 2A supplementare non dà diritto ad un bonus supplementare		Bonus di 1 punto per un 2A a condizione che non sia né < né <<. Un 2A supplementare non dà diritto ad un bonus supplementare	
Components	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Transitions ◆ Performance 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Transitions ◆ Performance 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Transitions ◆ Performance 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Transitions ◆ Performance
Fattore di moltiplicazione dei components	2.0	2.0	2.0	2.0
Fattore di moltiplicazione dei salti nella seconda metà del programma	1.0	1.0	1.0	1.0

Categoria	Argento ragazze	Argento ragazzi	Test intero ragazze	Test intero ragazzi
Regolamento applicato	Junior ISU (Regolamento tecnico dell'ISU 2016)	Junior ISU (Regolamento tecnico dell'ISU 2016)	Junior ISU (Regolamento tecnico dell'ISU 2016)	Junior ISU (Regolamento tecnico dell'ISU 2016)
Durata del programma	3.30 min +/- 10 sec. Secondo Juniori USP	4.00 min +/- 10 sec. Secondo Juniori USP	3.30 min +/- 10 sec. Secondo Juniori USP	4.00 min +/- 10 sec. Secondo Juniori USP
Salti Piroette Passi	Come Junior USP	Come Junior USP	Come Juniors USP	Come Juniors USP
Cadute/ Deduzioni per time violation	come ISU			
Regolamenti speciali	Bonus di 1 punto per un 2A e/o un triplo salto a condizione che non sia né < né <<. Un 2A/triplo salto supplementare non dà diritto ad un bonus supplementare		Bonus di 1 punto per un 2A e/o un triplo salto a condizione che non sia né < né <<. Un 2A/triplo salto supplementare non dà diritto ad un bonus supplementare	
Components	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Transitions ◆ Performance 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Transitions ◆ Performance 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Transitions ◆ Performance 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Skating skills ◆ Transitions ◆ Performance
Fattore di moltiplicazione dei components	2.0	2.0	2.0	2.0
Fattore di moltiplicazione dei salti nella seconda metà del programma	1.1	1.1	1.1	1.1

Attenzione (categorie senza test USP e con il test interbronzo) ragazze e ragazzi pattinano in categorie separate e saranno stabilite due classifiche, una per le ragazze e una per i ragazzi.

Valutazione per le categorie „Breitensport“ (senza test e interbronzo)

a) elementi supplementari

W	Salto del tre	
---	---------------	--

Salto	+++	++	+	BASE	-	--	---
Salto del tre	0,6	0,4	0,2	0,3	-0.1	-0.2	-0.3

Attenzione:

- Più salti del tre sono giudicati come una sequenza di salti.
- **Il salto spaccata** non é un elemento supplementare (si terrà conto del salto spaccata nei Components)
- Il programma libero nella categoria (senza test USP) (programmi di 2 minuti) non può contenere né Axel semplice, né doppi salti. Se un programma contiene, malgrado tutto uno di questi elementi non autorizzati, questo elemento non viene giudicato e indicato con „*“ (no value)
- **Un Axel semplice e/o qualsiasi doppio salto può essere presentato al massimo due volte come salto solo o come combinazione/sequenza nella categoria interbronzo.**
- Il programma libero della categoria **Bronzo** deve contenere un Axel. Se non ci fosse, l’ultimo elemento di salto, rispettivamente combinazione/sequenza riceve un „*“ (no value).
- Se l’“half-loop“ (atterrato indietro) anche chiamato **Euler**, é presentato in una combinazione o sequenza di salti l’“half-loop“ riceve un valore di base di un „1Lo“.
Esempio di combinazione 1A+“half-loop“+1S (combinazione di 3 salti - 1A+1Lo+1S) o“half-loop“+1F/1S (combinazione di 2 salti – 1Lo+1F/1S). Esempio di sequenza: „2T+“half-loop“+2T sequenza (2T+1Lo+2T+ seq)

b) giudicatura delle piroette di livello A

Piroette Livello A	+++	++	+	BASE min.3 giri; per CoSp min 5 giri CCoSp min 4 giri su ogni piede	-	--	---
USP	+ 0.6	+0.4	+0.2	0.6	-0.1	-0.2	-0.4
SSp	+ 0.6	+0.4	+0.2	0.7	-0.1	-0.2	-0.4
CSp	+ 0.6	+0.4	+0.2	0.8	-0.1	-0.2	-0.4
CoSp	+ 0.6	+0.4	+0.2	0.9	-0.1	-0.2	-0.4
CUSp	+ 0.6	+0.4	+0.2	0.9	-0.1	-0.2	-0.4
CCoSp	+0.6	+0.4	+0.2	1.0	-0.1	-0.2	-0.4

c) giudicatura delle piroette di Livello B

Piroette Livello B	+++	++	+	BASE min.3 giri; per CoSp min 5 giri CCoSp min 4 giri su ogni piede	-	--	---
CoSpB	+ 1.5	+1.0	+0.5	1.5	-0.3	-0.6	-0.9
CCoSpB	+ 1.5	+1.0	+0.5	1.7	-0.3	-0.6	-0.9

Attenzione

- “Spin no value” meno di due giri in una posizione di base
- **Categoria interbronzo superato** Affinché le CSSp e rispettivamente le CCSp siano giudicate, è necessario avere al minimo 2 giri su un piede nella posizione di base. Se ci sono i 2 giri su un piede nella posizione di base ma non sul secondo piede, la piroetta viene giudicata ma la giuria attribuisce il GOE rispettivo.
- Categorie senza test e interbronzo: tutte le piroette, per essere giudicate, devono avere al minimo due giri su ogni piede.
- A partire dal programma libero di 3 minuti (bronzo) non ci saranno restrizioni concernenti le piroette con livello A o unicamente livello B. Contenuto del programma libero: fanno stato le direttive ISU in vigore.

c) giudicatura delle sequenze di passi coreografici.

Nei programmi liberi di 2 min (**senza test USP**), rispettivamente **test di libero interbronzo** (durata 2'30"), la sequenza di passi coreografici è valutata secondo il valore di base indicato qui sotto e il giudice valuterà la qualità di esecuzione con i GOE.

Choreo Sequence	+++	++	+	BASE	-	--	---
Choreo séquence (ChSqA = Choreo sequence A)	+1.0	+0.6	+0.3	0.5	-0.1	-0.2	-0.4
Choreo séquence (ChSqB = Choreo sequence B)	+1.0	+0.6	+0.3	1.0	-0.3	-0.6	-0.9

d) regolamento under-rotation per i salti e regolamento "V" per le piroette

Il regolamento concernente la “under-rotation”, è applicato in tutte le categorie “Breitensport”. Per contro il regolamento “V” non sarà applicato nelle categorie Breitensport “senza test” e “interbronzo”

e) deduzioni per la durata del programma troppo lungo o troppo corto (Time violation)

Nelle categorie senza Test USP, Interbronzo e bronzo, una deduzione di solo 0.50 dal risultato finale verrà applicata per ogni 5 secondi di sorpasso o di mancanza della durata del programma tollerato. Dalla categoria Breitensport Interargento (Tweenies) le deduzione per time violation si basano sulle direttive ISU in vigore.